

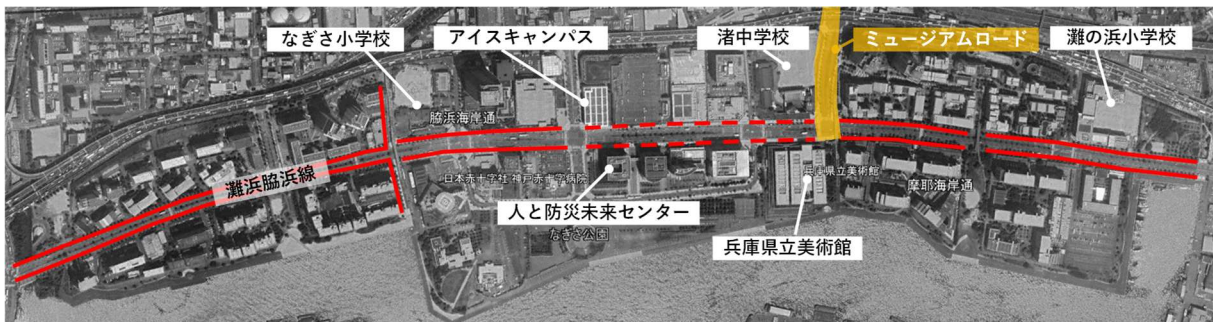
# H A T神戸バナー デザインコンペ 募集要項

## 1. 趣旨・目的

- ・ H A T神戸は、阪神・淡路大震災からの復興を目指す「神戸市復興計画」において、県市協調のもと、市街地復興の先導的役割を担うシンボルプロジェクトとして整備されてきました。また、「Happy Active Town」の頭文字に由来する愛称には、「ハッと変貌し、だれもが幸福で、活気あふれる街」となるよう願いが込められています。
- ・ このたび、H A T神戸への愛着を高めるとともに、まちの魅力を広く発信し、認知向上につなげるため、灘浜脇浜線の既存街路灯を活用したバナーデザインコンペを実施します。

## 2. 対象街路灯

- ・ 灘浜脇浜線に設置された街路灯約 160 本（下図の赤線区間参照）を対象とします。
- ・ 受賞作品は、本市がバナーを制作のうえ、街路灯ポールに設置されたバナー掲出用の設備（以下「添架施設」という。）へ掲出します。
- ・ 点線エリアについては、上部の添架施設への掲出となります。



## 3. 応募資格

- ・ 日本在住の方であれば、どなたでも応募できます。（個人、グループ、企業など）
- ・ 国籍、年齢、保有資格などは問いません。ただし、18歳未満の方は、応募作品提出時に、保護者同意書の提出が必要です。
- ・ 同一人物による複数形態（個人、グループ、企業など）での重複応募はできません。

## 4. 募集期間

2026年7月6日（月）～2026年8月21日（金）17時まで

## 5. 募集概要

応募は、1応募者につき1作品までとします。

### (1) 応募作品に求める内容

- ・ H A T神戸の雰囲気や魅力が視覚的に伝わること
- ・ 愛称である「Happy Active Town (ハッと変貌し、だれもが幸福で、活気あふれる街)」の命名趣旨が感じられるデザインであること

### (2) 応募作品の規定

#### ①データ形式

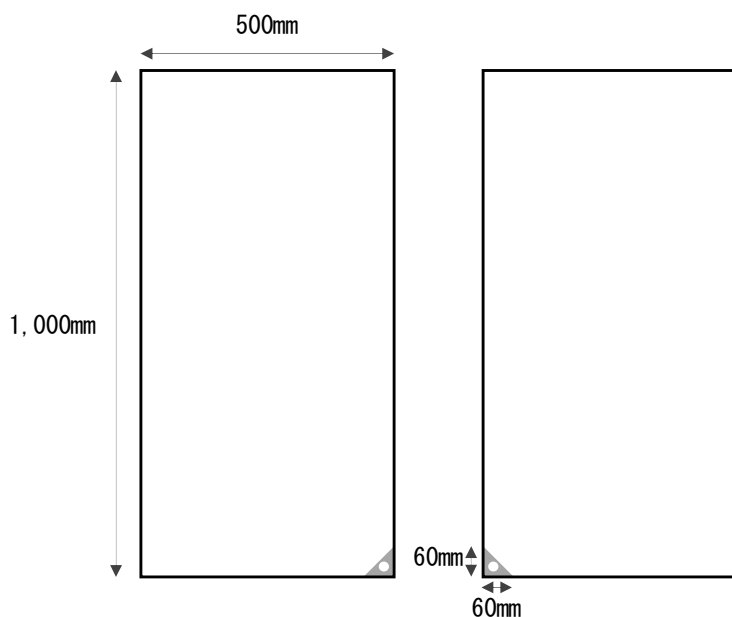
- ・ 電子データ (JPG・JPEG、GIF、PNG、PDF 形式)

※応募時のデータ形式は問いませんが、バナー制作にあたっては、Illustrator 形式 (.ai データ) 等の印刷に適した形式が望ましいです。受賞作品については、本市と協議のうえ、印刷用データへの調整・変換を、原則としてお願いするものとします。

#### ②サイズ

- ・ 掲出するバナーの仕上がりサイズは、H1,000mm × W500mm です。デザイン制作にあたっては、上記バナーのサイズを考慮してください。
- ・ 受賞作品は街路灯ポール の両側に掲出する予定のため、左右2枚を1作品として取り扱います。制作にあたっては、左右を一体でデザインとすること、または同一デザインとすることのいずれも可能とします (同一デザインの場合は、1枚の作品を左右に掲出します)。

※掲出時の仕様として、素材は遮光メッシュターポリンを想定しています。また、上部はパイプを通すための袋縫い加工、下部は振れ止め用の穴あけ加工を行う予定です。なお、実際の仕様については、ミュージアムロード (渚中学校東側) に掲出中のバナーをご確認ください。



### (3) 応募作品のタイトル及び説明文

デザインとあわせて、作品タイトルをつけてご応募ください。また、作品に込めた想いやコンセプトについて、200字程度で記載してください。

## 6. 選考方法

- ・審査委員会による1次審査の後、1次審査通過作品を対象に最終審査を行い、受賞作品を決定します。

※最終審査の詳細は、1次審査の結果発表とあわせて、後日お知らせする予定です。

※審査委員会の委員名は、公正な審査に影響を与える行為を防止するため、公表しません。審査委員会は、応募者の秘密及び知的財産等を保護する観点から非公開とし、議事内容も非公開とします。

## 7. 副賞（受賞作品：2作品以内）

- ・賞金 10万円

## 8. 受賞作品の結果発表

- ・令和8年12月（予定）

※本市ホームページ等に掲載するとともに、受賞者にお知らせします。

## 9. 応募方法

- ・電子メールによる応募のみとします。
- ・募集期間は、2026年7月6日（月）～2026年8月21日（金）17時までとします。
- ・メールの件名を、「H A T神戸バナーコンペ応募」としてください。
- ・以下の書類を添付のうえ、下記宛先へご提出ください。
  - ①応募作品データ（JPG・JPEG、GIF、PNG、PDF形式）  
※詳細は、「5.（2）応募作品の規定」をご参照ください。
  - ②応募用紙（指定様式/提出はPDF形式）
  - ③保護者同意書（指定様式/提出はPDF形式） ※18歳未満の方が対象※メール本文と添付ファイル（提出データ）を合わせたデータ容量が10MB以上の場合は、クラウド型ファイル転送サービス等をご利用ください。
- ・応募受付後、事務局より受付完了メールをお送りします。

宛先

[miraitoshikoubo\\_hb@city.kobe.lg.jp](mailto:miraitoshikoubo_hb@city.kobe.lg.jp)

## 10. 質問受付・回答

### （1）質問受付

- ・電子メールによる質問のみとします。
- ・受付期間は、2026年7月6日（月）～2026年7月24日（金）17時までとします。
- ・メールの件名を、「H A T神戸バナーコンペ質問」としてください。
- ・質問書（指定様式/提出はPDF形式）に記載の上、下記宛先へご提出ください。

宛先

[miraitoshikoubo\\_hb@city.kobe.lg.jp](mailto:miraitoshikoubo_hb@city.kobe.lg.jp)

※電話・FAX等での問い合わせには一切応じません。

## (2) 質問回答

質問に対する回答は、電子メールにて質問者へ送付するとともに、本市ホームページにも掲載します。

- ・回答時期：2026年8月上旬（予定）

※本募集要項と質問に対する回答に相違がある場合は、質問に対する回答を優先します。

※質問者の氏名等は公表しません。また、意見や要望については回答しない場合があります。

- ・本市ホームページ：[https://www.city.kobe.lg.jp/a74227/hatkobe\\_banner.html](https://www.city.kobe.lg.jp/a74227/hatkobe_banner.html)

## 11. 注意事項等

### (1) 応募にあたっての注意

- ・応募作品の主たる文章表現には、日本語または英語を使用してください。
- ・応募作品には、応募者が特定される情報（氏名、所属等）を記載しないでください。
- ・応募作品は、第三者の知的財産権を侵害しないものとしてください。
- ・応募作品の制作において、生成AIを使用することはできません。
- ・提出された応募作品は返却しません。また、募集期間終了後は、書き換え、差し替え、撤回はできません。
- ・応募作品の内容等について、必要に応じて事務局よりヒアリングを実施する場合があります。

### (2) 失格事項

応募者が次のいずれかに該当する場合は失格とします。なお、受賞決定後に該当することが判明した場合も失格とし、受賞の取り消しおよび賞金の返還を求める場合があります。

- ①募集期間や応募作品の規定等、本募集要項に記載の内容に違反した場合
- ②提出書類に虚偽の記載があった場合
- ③審査の公平性に影響のある行為が認められた場合
- ④応募者が反社会的勢力と関係を有すると認められた場合

### (3) 著作権および応募作品の取り扱い

- ・応募作品は未発表かつ自作のものに限ります。
- ・応募作品の著作権は応募者に帰属します。ただし、本市は、受賞作品をバナー制作に使用するほか、本コンペの審査および結果の公表、HAT神戸に関連する広報等の目的のため、すべての応募作品を無償で使用できるものとします。なお、使用にあたり、作品の一部のみを使用する場合や、レイアウトの変更等を行う場合があります。
- ・応募作品のデザインに限らず、タイトル等提出資料に含まれる内容の一部または全部が著作物に該当する場合も、同様に扱うものとします。
- ・応募者は、本市による著作物の使用に関して、著作者人格権を行使しないものとします。
- ・受賞作品に関して第三者の知的財産権を侵害している場合、これに伴う紛争や損害については、すべて応募者の責任とし、本市は一切の責任を負いません。
- ・応募作品を提出した時点で、本募集要項に同意したものとみなします。十分に内容をご確認のうえご応募ください。

#### (4) その他

- ・ 審査に関する個別の問い合わせには応じかねます。
- ・ 応募者は、審査の結果について異議を申し立てることはできません。また、本市はその理由について一切開示義務を負いません。
- ・ 応募に要する費用は、すべて応募者の負担とします。
- ・ 募集要項に記載した事項以外について取り決める必要が生じた場合、本市の判断により決定します。応募者は、その内容に同意できなかった場合は応募を撤回できますが、本市は応募に要した一切の費用を負担いたしません。
- ・ 募集要項の修正、変更、追加等があった場合は、本市ホームページで公表します。

## 12. 事務局

神戸市都市局未来都市推進課