

記者資料提供（2024年5月1日）

株式会社こうべ未来都市機構	須磨パティオ事業部	児玉	TEL：078-791-7100
	経営企画部	亀徳	TEL：078-302-2384
	総務部	村瀬	TEL：078-302-2381

名谷「須磨パティオ」のリニューアルにおける新プロジェクト 健康館2階“中庭アートプロジェクト”の作品を募集開始します

まちの質・くらしの質を一層高めることで都市ブランドの向上と人口誘引につなげるプロジェクト「リノベーション・神戸」名谷活性化プランのひとつとして、ショッピングセンター「須磨パティオ」のリニューアル事業に着手しています。

その中の新プロジェクトとして、市民参加型の“中庭アートプロジェクト”を実施します。リニューアルⅠ期工事中の健康館2階には、既存のスポーツクラブに加えて、大型書店とカフェの出店を予定しています。その一角の中庭に、アート作品を一定期間展示することで、よりみなさまに親しんでいただける施設をめざして、アート作品を募集します。

1. 中庭アートプロジェクト

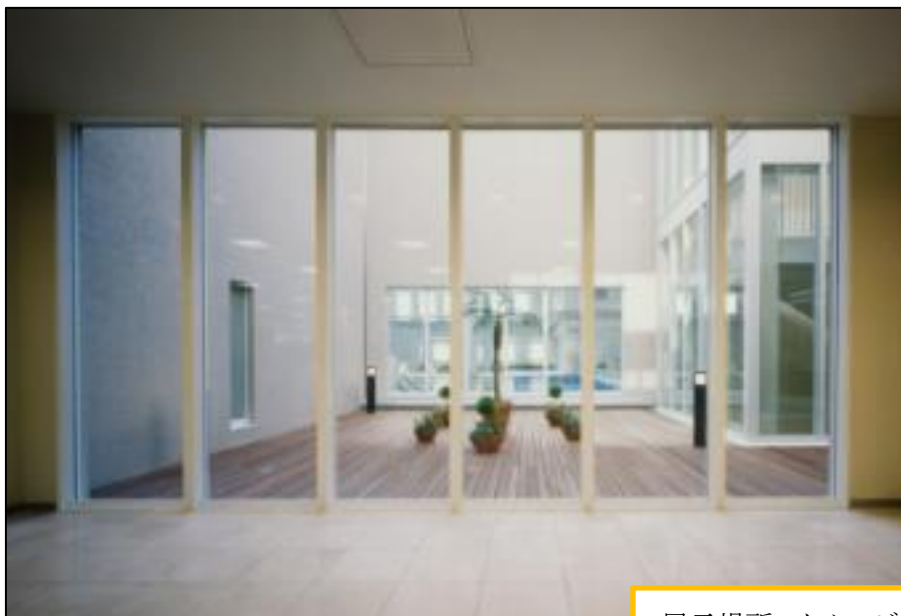
(1) 中庭アートプロジェクトとは

須磨パティオ健康館の2階は、親子で心地よい時間を過ごせるブック＆カフェが新たにオープンするなど、子育て世帯にも優しい商業施設として生まれ変わります。そこで、生まれ変わる健康館2階の中庭に展示する、リニューアルに相応しいシンボリックな作品を募集するものです。



(2) 展示場所

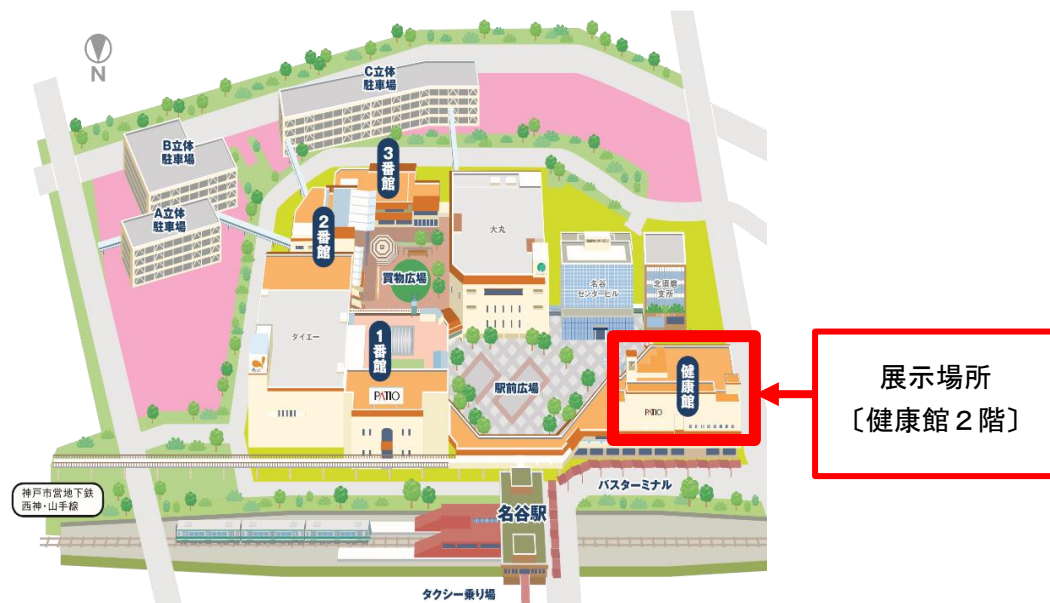
須磨パティオ健康館2階中庭（屋外）



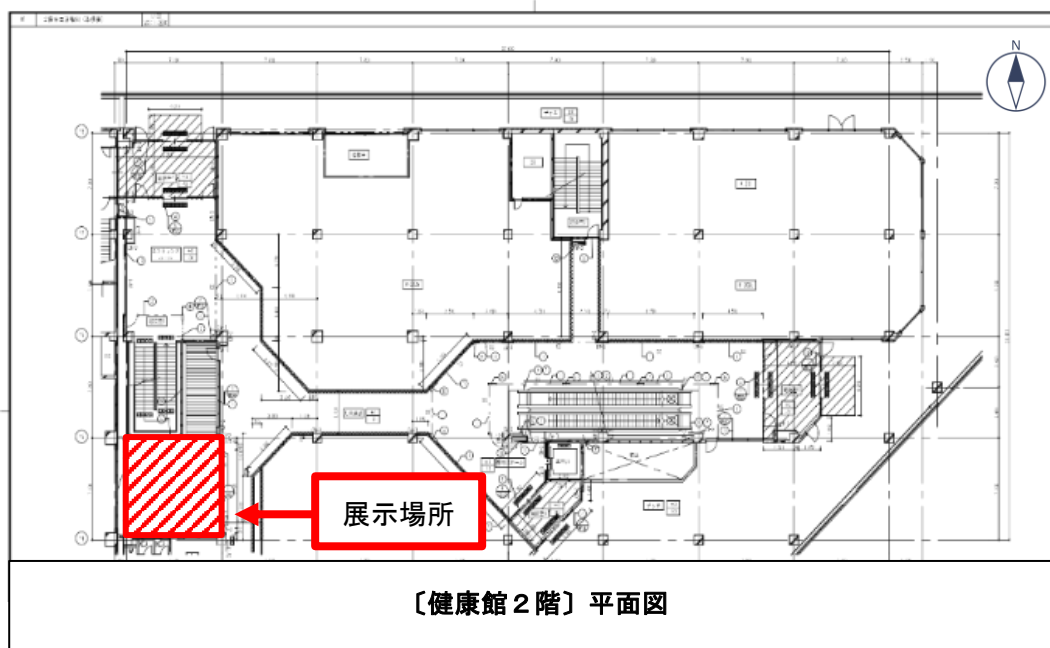
展示場所 イメージ

* 展示場所の詳細は、
募集要項でご確認ください。

(3) 位置図



須磨パティオ全体図



〔健康館 2階〕 平面図

(4) 公募について

- ・須磨パティオのリニューアルに伴い、より多くのファミリー層が利用しやすい施設へ生まれ変わるため、「こどもたちの健やかな未来」をコンセプトに、こどもたちや親子連れが見て楽しめるアート作品を募集します。
- ・一次審査（書類選考）、二次審査（面接）を行い、入選作品を決定します。
（健康館 2階に展示する作品は 1～3 点を予定しています。）

【須磨パティオ中庭アートプロジェクト入選作品】

大賞	20 万円
入選	5 万円
制作補助金	上限 50 万円
撤去補助金	上限 10 万円

〈応募資格〉

1. 神戸市在住、在勤、在学、出身、神戸市にゆかりのある方とします。
2. 個人、グループどちらの参加も可能とします。
3. グループ内に1人でも上記1に当てはまる場合は、応募可能とします。
4. 18歳以上とします。

〈応募期間〉

2024年5月1日（水）～2024年6月20日（木）

〈募集スケジュール〉

① 公募要項の配布	2024年5月1日（水）～2024年6月20日（木）
② 質疑受付期間	2024年5月1日（水）～2024年5月20日（月）
③ 質疑に対する回答	2024年5月31日（金）
④ 下見会	2024年5月27日（月）及び2024年6月2日（日）
⑤ 公募期間	2024年5月1日（水）～2024年6月20日（木）
⑥ 一次審査（書類選考）	2024年6月21日（金）～2024年7月19日（金）
⑦ 二次審査（面接）	2024年8月上旬
⑧ 入選作品の決定	2024年8月30日（金）予定
⑨ 作品の搬入	2025年2月14日（金）～2025年2月28日（金）
⑩ 作品の展示	2025年3月1日（土）～2027年2月28日（日）
⑪ 作品の撤去及び搬出	2027年2月28日（日）～2027年3月6日（土）

※作品募集に関する詳細は、下記のHPに掲載している公募要項をご確認ください。

URL：<https://www.kfcc.co.jp/archives/846>

2. リニューアル整備スケジュール（予定）

- ・2024（R6）年1月 I 期 工事着工（健康館2階ほか）
- ・2024（R6）年7月 II 期 工事着工（1-3番館・健康館1階）
- ・2024（R6）年8月 I 期 リニューアルオープン（健康館2階ほか）
- ・2024（R6）年冬頃 II 期 先行オープン（1番館）
- ・2025（R7）年春頃 II 期 グランドオープン（2-3番館・健康館1階）

3. これまでの須磨パティオリニューアルに関するリリース情報

- ・2022年12月9日 <https://www.kfcc.co.jp/wp-content/uploads/2022/12/patio20221210.pdf>
- ・2023年12月27日 <https://www.city.kobe.lg.jp/a72320/519924665099.html>