

# 第16回垂水区小学生ドッジボール大会 監督・代表者会議

日時：令和6年1月12日(金)18:00～

場所：垂水区役所 1階大会議室

## ◆資料目次◆

P.1～2	大会概要
P.3～5	事務局からのお願い・注意事項
P.6～12	ルール
P.13～17	会場図
P.18	記録用紙(見本)
P.19	参加チーム一覧
P.20～23	組み合わせ表
P.24～25	タイムテーブル
P.26～27	ルール講習会(兼審判講習会)
P.28～30	大会FAQ

## 大会概要

1 主 催 垂水区役所

2 大会日時 令和6年2月17日(土) 10時~17時  
3年生の部:午前 4年生の部:午後

3 開催場所 神戸市立垂水体育館  
JR 垂水駅東口から徒歩約 10 分  
山陽電鉄東垂水駅出口から徒歩約7分

### 4 参加チーム数

・3年生の部 10 チーム 4年生の部 11 チーム  
試合形式については、各部A・Bコートそれぞれで、4試合ずつのリーグ戦を行います。

### 5 試合方法・ルール

p.6~12の「垂水区小学生ドッジボール大会のルール」を参照

### 6 順位決定方法

- (1)順位は、勝ち点(勝ち2点、引き分け1点、負け0点)の多い方を上位とします。  
(2)同点の場合は、得点率(=総得点÷総失点÷当該チーム試合数)の高い方を上位とします。  
※ 得点とは、試合終了時の自チームの内野に残っている選手数、失点とは、試合終了時の相手チーム内野に残っている選手数をいいます。  
※ 「当該チーム試合数」とは、試合の成立要件を満たしたチーム同士で戦った正式な試合数をいいます。  
※ 「総得点」および「総失点」には、正式に行われた試合結果のみを合算するものとし、不戦勝の結果は反映されません。  
※ 勝ち点、得点率ともに同じチームが複数ある場合は、総得点の多いチームをより上位とします。  
※ 総失点 0 のチームは得点率第 1 位とし、総失点 0 のチームが複数あった場合には、総得点のより多い方を上位とします。

### 7 表彰

各部1位のチームには、メダル・表彰状を、2位・3位のチームには、表彰状を授与します。  
表彰式を行いますので、選手・監督・コーチはアナウンスに従い競技場に移動してください。  
表彰状は、後日チーム代表者宛に郵送します。  
※メダルは当日お渡します。

### 8 ビブス・服装について

ビブスは、相手チームと色が重ならないよう、各チームとも番号が付いたものを、2色ご用意下さい。また、室内用運動靴(体育館シューズ等)・体操服を着用の上、試合に参加して下さい。

### 9 選手の待機について

- ・必ず集合時間(試合開始時間の5分前)には第2体育室内の次チーム待機場所に全員が集合して下さい。試合が終わるごとに「競技場」へ誘導します。  
・集合時間に全員揃っていない場合、棄権とみなす場合がありますので、十分ご注意ください。

なお、試合の進行状況によっては時間が前後することがありますので、進行状況に十分ご注意下さい。

#### 10 救護について

競技中に発生した傷害・疾病につきましては、主催者側で救護員による応急処置程度は行いますが、その後の責任は一切負いかねます。ご了承ください。

#### 11 タイムテーブル（予定）

	3年生	4年生
受付開始	9:40	12:55
開会式	10:00	13:15
第1試合開始	10:20	13:35
表彰式	12:15	15:40
表彰式終了	12:30	15:55

※試合間の時間は5分です。

#### 12 その他

- (1) 大会使用球は、「ソフトドッジボール ミカサ S T D - 2 S R」です。
- (2) 試合終了後、各チームの監督は、主審がいる場所へ移動し、記録用紙 (p. 18 参照) の内容に誤りがないかをご確認のうえ、サインしてください。
- (3) 競技場に入ることができるのは、登録選手と大人2名(監督・コーチ)、選手1人につき1名までの保護者(選手人数と同数)です。それ以外の方は入れません。
- (4) プラカードに貼るための、チーム名入りの用紙をご用意ください。  
※プラカードは、主催者側で用意します。サイズは、およそ縦22cm×横42cmです。
- (5) 判定について  
主催者・審判員一同、公正かつ全力で取り組んでいます。判定に対しての抗議等は一切受け付けません。
- (6) 当日受付時提出物
  - ① プラカードに貼るためのチーム名入りの用紙 (受付時に貼り付けを行います。)
  - ② 選手名簿(監督・代表者会議よりメンバー変更がある場合のみ)

#### 13 組み合わせについて

- ・監督・代表者会議における抽選によって、リーグの組み合わせを決定します。
- ・同じ学校区のチームが別々のリーグになるよう、リーグごとにくじを分けさせていただきます。
- ・各学年1番を引いたチームから1名の選手に選手宣誓をして頂きます。
- ・抽選結果は1月19日(金)までに垂水区ホームページのドッジボール大会ページに掲載します。

以下の内容は、必ず各チーム、選手・保護者全員で共有してください。  
大会運営にご理解・ご協力をいただきますよう、お願い致します。

## ～お願い・注意事項～

### 1 写真撮影について

プレーの妨げとなりますので、フラッシュをたいての撮影は禁止します。

また、今大会における写真・記事・記録等が、新聞・インターネット等に掲載される場合があります。あらかじめご了承ください。

※競技場内での写真撮影については、観覧場所内でのみ可。(三脚は不可)

### 2 荷物の管理について

選手・保護者の荷物は、第1体育室にて保管してください。なお、いずれも貴重品は各自で管理してください。盗難・紛失について、主催者側は一切責任を負いません。

### 3 ウォーミングアップについて

ウォーミングアップは、第2体育室内で行って下さい（ボール使用不可）。

また、体育館周辺は公共スペースですので、練習等はご遠慮下さい。

※大会中は原則、第1体育室内で待機するようお願いします。

### 4 試合の観戦について

大人の方は、監督およびコーチの2名、選手1人につき1名までの保護者(選手人数と同数)までしか、競技場内には入れません。

各コートに観覧場所を設けておりますので、その範囲(赤テープ内)での観覧をお願いいたします。

※各観覧場所にベンチがありますが、スペースには限りがありますので、譲り合って観覧ください。

### 5 飲食等のごみについて

食事については、垂水体育館内では原則不可となります。（ただし、休憩スペースのみ可となります。）

なお、競技場、第1体育室、第2体育室、何れも水分補給は可能です(蓋つきのものをご持参ください)。

空き缶・ペットボトル、弁当のガラなど、外から持ち込んだ飲み物等のごみは、必ずお持ち帰りください。

### 6 応援について

誹謗中傷やヤジを飛ばすことはお控えください。主審・コートマスターの指導・警告後も当該行為を続ける場合は、当該チームを失格とする場合があります。コート外(観覧場所含む)からであっても同様です。

(ルール第5章(10)テクニカルファール参照)

なお、チームや小学校独自の旗の掲示は認めていません。

(ただし、例年通り垂水区スポーツクラブ連絡協議会(運営協力)の旗は、掲示しています。)

### 7 判定について

主催者・審判員一同、公正かつ全力で取り組んでいます。ショートバウンドかノーバウンドか、頭部にボールが当たったかなどは、見る角度によって判定が違って見えることがあります、一番近くで見ているのは審判です。

判定に対しての抗議は一切受け付けません。主審、コートマスターの指導、警告後も当該行為を続ける場合は、当該チームを失格とする場合があります。

## 8 学級閉鎖時における対応について

本大会は、インフルエンザが流行する時期でもあります。学級閉鎖になった場合、蔓延防止のため、当該学級の児童は出場を自粛していただきますよう、お願いします。

## 9 駐車場について

大会当日は、駐車場の混雑が予想されます。なるべく公共交通機関をご利用くださいますよう、ご協力をお願いします。

## 10 大会開催/中止の判断について

当大会は屋内競技のため雨天決行です。ただし、当日朝8時の時点で、神戸市内に、大雨・洪水・大雪・暴風・暴風雪のいずれかの気象警報が発令されている場合は、中止となります。中止の場合は垂水区HPに掲載します。また、大会中に気象警報が発令された場合は、一時中断し、状況を鑑みて中止あるいは続行の判断をいたします。

## 11 監督・コーチに対するお願いおよび注意点

- (1) 各出場チームは、前試合の開始時（自チーム試合開始時刻の5分前）には「第2体育室内」に集合しておいてください。集合時間に全員集合していない場合には、棄権とみなす場合がありますのでご注意下さい。  
当日の試合の進行状況によっては、タイムテーブルに記載された時刻と、実際の試合開始時刻とにずれが生じる可能性があります。進行状況に十分ご注意ください。
- (2) ビブスについては、対戦チームと同じあるいは似た色にならないよう、待機時にお互い確認をし合ったうえで決めてください。
- (3) 試合終了後、各チームの監督は、主審がいる場所へ移動し、退場前に各チームの得点が記載された記録用紙(p.18参照)をご確認のうえ、必ずサインをしていただくようお願いします。
- (4) 最終試合終了後、表彰式を行います。選手・監督・コーチは全員競技場へ速やかに移動してください。
- (5) 梨権は原則認めません。ただし、どうしても出場が難しくなった場合は、判明した時点で速やかにご連絡ください。

## 12 その他

- (1) 当大会では、選手・監督・コーチ及び競技場内で観覧される保護者を対象に傷害保険をかけております。については、保護者の名簿も必要となりますので、

大会当日の受付時に用紙をお渡ししますので、大会終了時までにご提出をお願いします。(ただし、保険の対象になるかは保険会社の判断となります事、ご承知おき下さい。)

- (2) 恋人岬周辺(垂水体育館西側付近)で工事が1月15日～3月29日予定(原則、土日祝の作業はなし)の期間実施しております。立ち入り禁止区域がある事や車両が通る可能性もありますので十分ご注意ください。
- (3) 一般利用者もいますので、体育館内では、走ることや通路を塞ぐことのないようにお願いします。
- (4) 鞄袋をご持参いただき、出入口の下駄箱には原則入れないようにお願いします。

【第1章】 基本条項

(1) チーム編成

監督・コーチ各1名及びプレイヤー10~15名の男女混合とする。

(2) キャプテン

試合開始時のボール支配権を決めるため、チームは、キャプテンを決めること。なお、キャプテンは試合ごとに交代しても構わない。

(3) ユニフォーム・靴

プレイヤーのユニフォームとして、チームは統一した服を着用すること。(学校の運動着等で良い)。

ユニフォームの上に、番号付きのビブスを着用すること。

靴は、室内用運動靴(体育館シューズ等)を着用すること。

(4) スターティングラインナップ

ゲームは、10人対10人で行う。また、必ず男女混合でなければならない。

(5) メンバーチェンジ

原則、試合中のメンバー変更は認めない。ただし、怪我等が発生した場合は次項のとおり。

(6) 怪我等が発生した場合

怪我等により試合続行が不可能となった選手は、すみやかに控えの選手と交代すること。なお、交代可能選手がない場合は、少ない人数のまま試合を続行する。なお、交代後も男女混合を維持しなければならない。※

なお、交代選手がない場合のみ、試合時間内に治療を終えると当該選手は試合に戻ることができる。

※(例) 男子10名女子1名のチームで、女子が怪我をした場合、控えの男子1名は交代可能選手ではないため、交代可能選手がないとみなし、9名で試合を続行する。

(7) 抗議・アピール

プレイヤー及び監督等は審判員に対し、抗議及びアピールはできない。

(8) ロスタイルム

ロスタイルムはいかなる場合も取得しない。

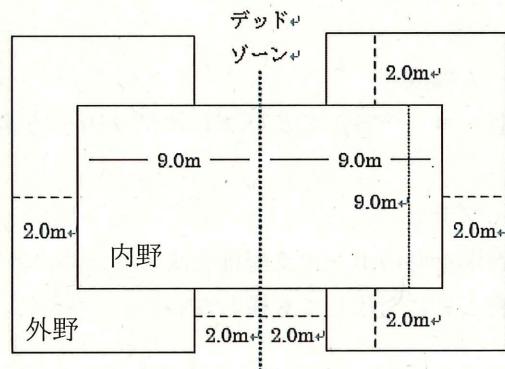
# 垂水区小学生ドッジボール大会ルール

令和元年12月27日作成

## 【第2章】競技場及び用具

- (1) コートサイズは以下のとおり。

インプレイゾーン=内野+外野+ライン上



- (2) 用具

ボールは、J.D.B.A 公認球を使用する。

次の用具等の使用は禁止する。

- ① スパイクシューズ
- ② グローブ(リストバンドは可)
- ③ 滑り止めと判断される物
- ④ アクセサリー等
- ⑤ 主審が危険と判断した物

## 【第3章】競技方法

- (1) 試合形式

5分1セットマッチとする。

- (2) 試合開始

試合開始時のボールの支配権はキャプテンのじゃんけんで決定する。

- (3) インプレイ

主審の笛からボールデッド(第4章(4))までの間をインプレイ中と呼称する。

- (4) 試合再開

試合再開時は、ボールの支配権を有するプレイヤーが自エリア内で静止し、ボールを頭上に上げ(ボールアップ)主審の笛の後に投球する。(主審に渡す必要はない。)

- (5) 試合終了

試合終了のブザー又は笛が鳴った瞬間、または一方のチームの内野プレイヤーが全員アウトと確定した瞬間とする。

# 垂水区小学生ドッジボール大会ルール

令和元年 12月 27日作成

## (6) ゲームの勝敗

ゲーム終了時に内野に残っているプレイヤーの多いチーム、または相手の内野プレイヤーを全員アウトにしたチームの勝利とする。ゲーム終了時に内野プレイヤーが同数の場合は、引き分けとする。

## (7) 外野

ゲームの開始時、外野は 1名以上 9名以下とする。

## 【第4章】 プレイの注意事項

### (1) アウトについて

- ① ユニフォーム、その他身に着けているものに当たった場合もアウトとする。
- ② 内野プレイヤーは、相手の投げたボールに当てられた場合は、速やかに外野に出なければならぬ。
- ③ 外野への移動時は、ボールデッドゾーンを通らなければならない。
- ④ 2名以上のプレイヤーが続けて当てられた場合、最初に当てられたプレイヤーのみアウトの対象となる。
- ⑤ 投球したプレイヤーにファールがあった場合はセーフとする。
- ⑥ 当たったボールが地面につく前に自身または味方のプレイヤーがキャッチした場合はセーフだが(アシストキャッチ 後述(3))、相手のプレイヤーがキャッチした場合はアウトとなる。

### (2) 内野復帰権

- ① 外野プレイヤーは、相手チームの内野プレイヤーを当てたら、その時点で、すぐにボールデッドゾーンに移動し、味方の内野に入らなければ、内野への復帰権を失う。  
次の場合、内野復帰権の放棄とみなし、再度アウトにしないと内野に復帰できない。
  - ・アウトをとったにもかかわらず、インプレイ中そのまま外野エリアで故意、偶然にかかわらず、再びボールに触れた場合。または、再度プレイに加わったと審判員が認めた場合。
- ② 外野に 1人しかプレイヤーがいない場合は、内野に復帰できない。  
ただし、相手の内野プレイヤーを外野からの攻撃で全員アウトにして試合が終了する場合のみ、外野を 0人にして戻ることができる。
- ③ 試合開始時の外野プレイヤーもアウトを取らなければ、内野に復帰できない。

### (3) アシストキャッチ

- ① 相手のプレイヤーが投球したノーバウンドのボールが、内野エリアでプレイ中の内野プレイヤーに当たり、そのボールが空中にある間に、味方のプレイヤーまたは当てられたプレイヤー自身がノーバウンドでファールすることなくキャッチした場合、当たったプレイヤーはアウトにはならない。

## 垂水区小学生ドッジボール大会ルール

令和元年12月27日作成

- ② アシストキャッチが成立する前に、味方チームがファールをした場合は、そのファールが適用された時点で、最初に当たったプレイヤーはアウトとする。

### (4) ボールデッド

ボールデッドとは次の場合をいう。

- ① インプレイゾーン以外のコート等にボールが接したとき(アウト・オブ・バーンズ)  
② ファールが確定したとき。

なお、ボールデッドのボールは近くのプレイヤーが自発的に拾い、主審の指示に従い支配権のあるプレイヤーに速やかに渡すこと。

### (5) ボールの支配権

～インプレイ中のボールの支配権～

- ① インプレイゾーンに転がっている、または静止しているボールを自エリアでキャッチした時点で、そのプレイヤーに支配権が発生する。  
② 味方または相手のプレイヤーの投球したボールをファールすることなく自エリアでキャッチした時点で、そのプレイヤーに支配権が発生する。  
③ アウトになったプレイヤーに再度ボールが当たった場合、そのボールをファールすることなく自エリアでキャッチした時点で、そのプレイヤーに支配権が発生する。ただし、アウトになったプレイヤーが故意にボールに触った場合は除く(ダブルタッチ第5章(6))

～アウト・オブ・バーンズ後の支配権～

- ① ワンタッチ(後述(6))が成立した時点で、その外野プレイヤーに支配権が発生する。  
② ワンタッチ不成立の場合、および外野プレイヤーの投球したボールが他のプレイヤーに触れることなくアウト・オブ・バーンズになった場合は、相手の内野に支配権が移動する。  
③ 最後に触れたプレイヤーが内野プレイヤーの場合、ボールの支配権は相手の内野に移動する。また、自ら投球したボールを含む。

～ファール確定後の支配権～

ファールを犯した相手のチームの内野または外野に移動する。(各ファール項目参照)

### (6) ワンタッチ

最後にボールに触れたプレイヤーが外野プレイヤーの場合、ファールすることなく最後に手(手首から先)でボールに触れて、直接アウト・オブ・バーンズになった時点で、ワンタッチが成立する。ただし、手(手首から先)以外の部位でボールに触れた場合は、ワンタッチとは認めない。

## 【第5章】 フаール

фаールは以下のとおりとし、ボールの支配権は相手の内野または外野に移動する。

### (1) ファイブパス

パスは、фаール及びアウトがなく連続4回程度までとし、5回目のパスが行われた時点を目安にфаールとなり、ボールの支配権は相手の内野に移動する。ただし、主審がプレイヤーの投球をアタックと判定したものと除く。

### (2) ダブルパス

同一チームの内野プレイヤー同士、または外野プレイヤー同士が、相手コートを交差せずにパスを行った場合はфаールとなり、ボールの支配権は相手の内野に移動する。ただし、主審がプレイヤーの投球をアタックと判定したものと除く。

なお、試合再開時のボールアップ前の受け渡しにはファールは適用しない。

### (3) オーバーライン（ラインクロス）

① ボールを保持したプレイヤーはラインを踏んだり越えたりしてはならない。この場合ファールとなりボールの支配権は、相手の内野又は外野（ファールを受けたエリアの選手。ただしデッドゾーンに入った場合は相手の内野）に移動する。

なお、投球・キャッチした時だけでなく、ボールに触れた後、ボールを投げるまでの一連の動作の中で、オーバーラインを犯した場合もファールを適用する。

ただし、投球後のラインオーバーにはファールを適用しない。

② ボールを保持していないプレイヤーであっても、故意に自エリアから出ていると判断した場合にはファールとする場合がある。

### (4) ホールディング

インプレイ中、相手チームのエリア（床面）にあるボールに触れてはならない。この場合、支配権は相手の内野または外野（ファールを受けたエリアの選手）に移動する。ただし、空中にあるボールはこの限りではない。

### (5) ヘッドアタック

ノーバウンドの投球で直接相手プレイヤーの顔面または頭部に当ててはならない。この場合、支配権はヘッドアタックを受けた選手に移動し、その投球は無効とする。

ただし、故意にボールに顔や頭をもつていったと審判員が判断した場合や、髪の毛のみ、はちまち等に掠っただけの場合は、ヘッドアタックは適用されない。

### (6) ダブルタッチ

アウトになった内野プレイヤーはアウト宣告後、自エリア内で自ら再びボールに触れてはならない。

## 垂水区小学生ドッジボール大会ルール

令和元年12月27日作成

この場合、支配権は相手の内野に移動する。

### (7) 遅延行為

プレイヤーがボールを必要以上に保持するなどの遅延行為を行ったと主審が判断した場合には、ファールとすることがある。この場合、支配権は相手の内野に移動する。

### (8) フライングスロー

ボールデッド後試合を再開する場合、ボールの支配権を持つプレイヤーは主審の笛の前に投球してはならない。この場合、支配権は相手の内野に移動する。

### (9) オーバーコーナー

外野コートでは、ボールを保持したままコーナーを越えて移動してはならない。この場合、支配権は相手の内野に移動する。

### (10) テクニカルファール

試合中、プレイヤーや控えのプレイヤー、また監督等が危険行為や重大なマナー違反を行った場合、テクニカルファールとし、支配権は相手チームに移動する。主審、コートマスターの指導、警告後も上記行為を続ける場合には、当該プレイヤーをアウトとしたり、当該チームを失格とし、相手チームの不戦勝とする場合がある。

プレイヤーの危険行為や重大なマナー違反は以下のようないふたつの場合をいう

- ・無作法に振る舞う
- ・相手のプレイヤーを、威嚇したり挑発したりする
- ・ボールデッド時に試合の再開を不当に遅らせ、試合の進行を妨げる
- ・不当な利益を得ようとしてコートを離れる
- ・審判等の判定や指示に従わない
- ・スポーツマンシップから著しく逸脱した言動が見受けられる

### (11) アドバンテージ

主審は、ファールを認めても、ファールをとらずに試合を継続させた方がファールされたチームに有利だと判断した場合には、そのまま試合を続行させることができる。ただし、テクニカルファールはこの限りでない。

## 垂水区小学生ドッジボール大会ルール

令和元年 12月 27日作成

### —【参考】ひと試合の流れ —

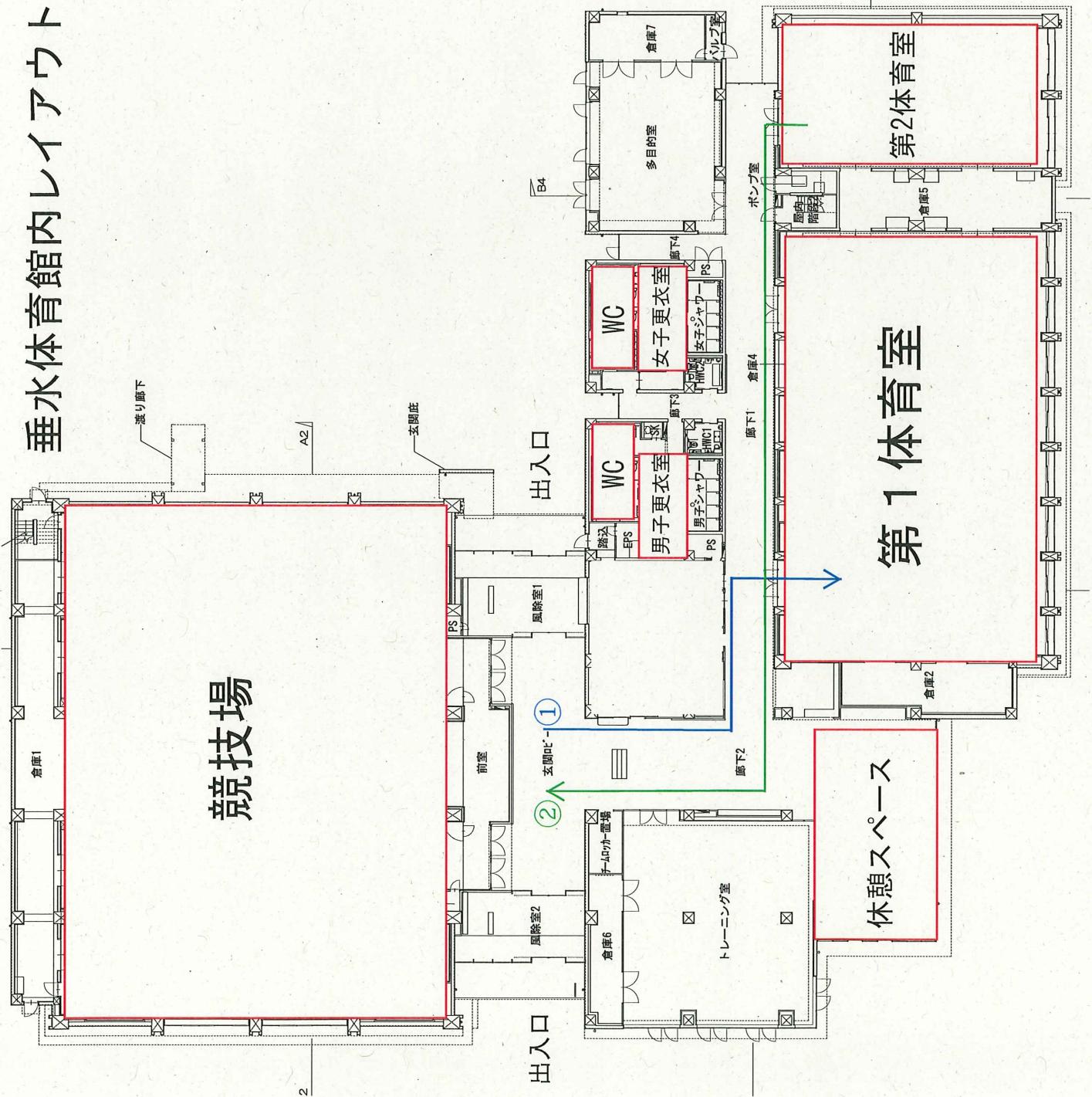
#### 〈試合前〉

- ① 出場チームの選手をコートに入れる。
- ② 選手をそれぞれのチーム 1列で整列させ、キャプテン同士でじゃんけんをさせる。  
(勝者チームが試合開始時のボール支配権を持つ。)
- ③ 主審・副審・線審も揃って選手の前で整列し、主審より試合開始のあいさつをする。
- ④ 選手を各コートに分け、全員座らせる。副審・線審は各立ち位置へ移動する。
- ⑤ 内野手・外野手の人数、男女混合になっているかを確認する。
- ⑥ ②のじゃんけんに勝ったチームの内野手にボールを渡す。
- ⑦ 本部に準備OKの合図をおくる。
- ⑧ (全コート準備でき次第) 本部よりアナウンス『選手は立ちましょう。』があったら、選手を立たせる。
- ⑨ (本部より) 『ビー』という電子音の合図で試合開始

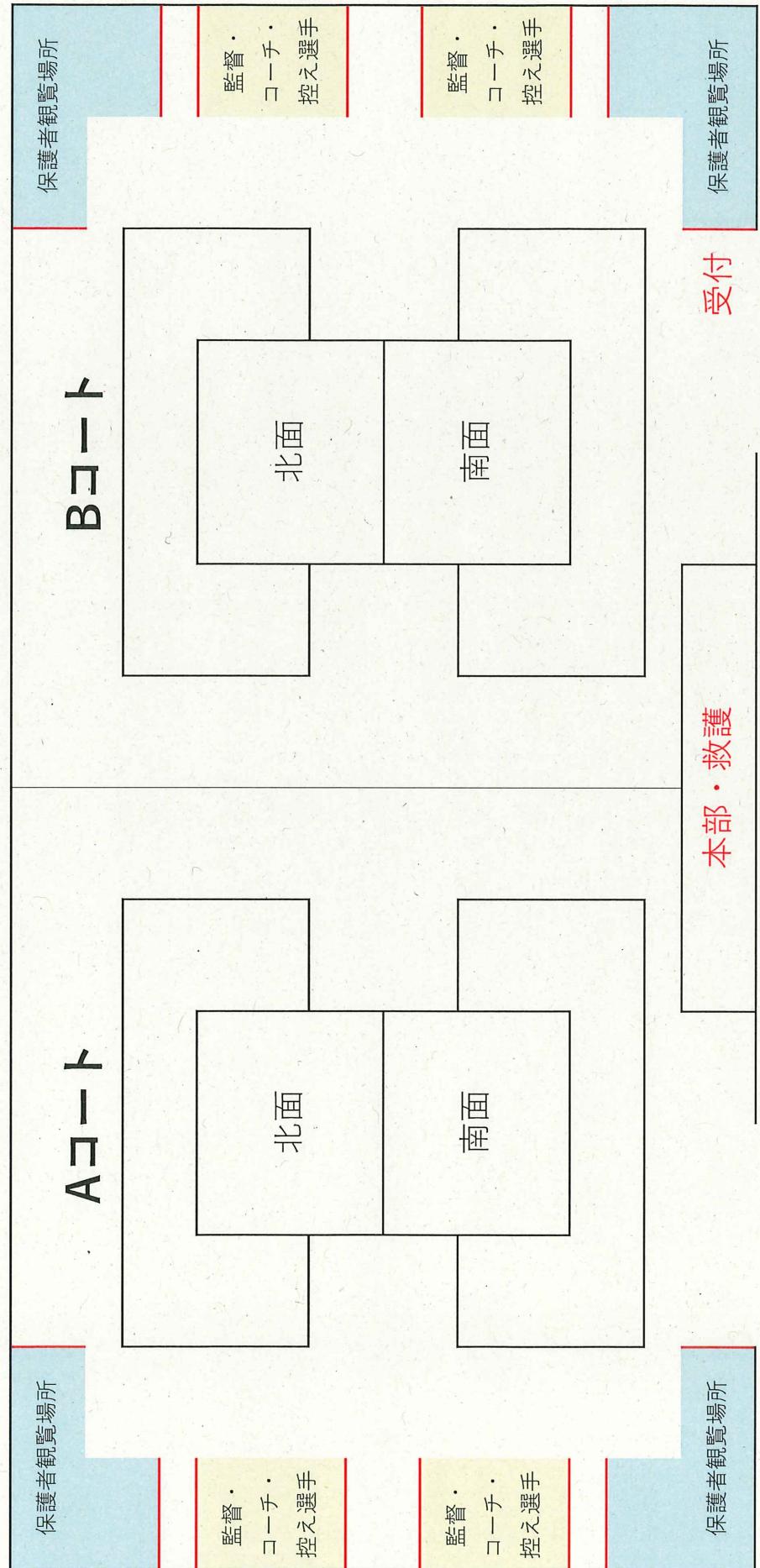
#### 〈試合後〉

- ① プレイヤー全員をその場に座らせる。
- ② ボールを回収する。
- ③ 内野プレイヤーの人数を数える。
- ④ 得点を記録員に伝える。
- ⑤ 全員を整列させ、あいさつをする。

# 垂水体育館内レイアウト



# 競技場



3年生の部

第1体育室内待機位置

出入口

イナズマ  
舞多聞

神陵台  
ファイ  
ターズ

多聞の丘  
ガッツド  
チーム

ばくおんアッカーズ

東舞子DBT☆

MINA KING

出入口

塩屋北NEXUS

小束山  
ファイ  
ターズ

舞多聞ネ  
クサス

舞ドッヂ

MINA KING

## 4年生の部

### 第1体育室内待機位置

出入口

多聞台  
ファイナ  
ルリベン  
ジャーズ

高丸スマッシュ

高丸ファイヤーズ

多聞の丘  
スピード  
キング

舞多聞  
ドッヂー  
ズ

多聞の丘  
ファイ  
ターズ

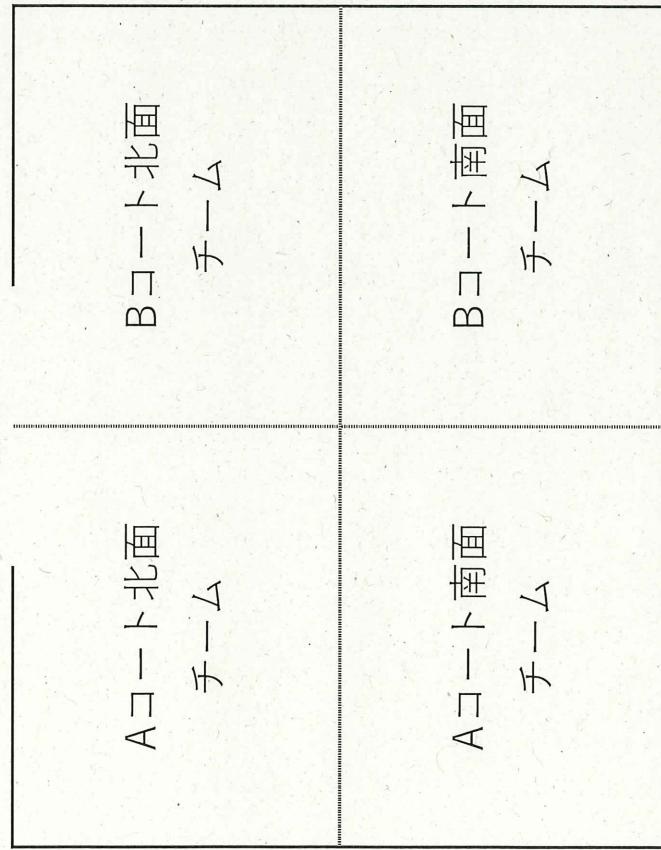
ひがたる  
ドラゴン  
ズ

舞多聞スピリッツ  
垂水A.R.E.

ステイチ垂水

第2体育室 内待機位置

出入口



見本

## 記 錄 用 紙

第 16 回垂水区小学生ドッジボール大会

5 分ゲーム 1 セットマッチ

神戸市立垂水体育館

主審サイン

令和 6 年 2 月 17 日 (土)

### 4 年生 B 組 第 2 試合

チーム	たるみっこ A	たるみっこ B
得点	チーム確認サイン	チーム確認サイン

## 第16回垂水区小学生ドッジボール大会参加チーム一覧

3年生

学年別番号	小学校名	チーム名
1	舞多聞小学校	イナズマ舞多聞
2	神陵台小学校	神陵台ファイターズ
3	多聞の丘小学校	多聞の丘ガッソドチーム
4	下烟台小学校	ぱくおんアタッカーズ
5	東舞子小学校	東舞子DBT☆
6	多聞東小学校	MINA KING
7	舞多聞小学校	舞 ドッヂ
8	舞多聞小学校	舞多聞ネクサス
9	小束山小学校	小束山ファイターズ
10	塩屋北小学校	塩屋北NEXUS

※網掛けチームはルール講習会模擬試合参加チーム

4年生

学年別番号	小学校名	チーム名
1	多聞の丘小学校	多聞の丘スピードキング
2	多聞の丘小学校	多聞の丘ファイターズ
3	舞多聞小学校	舞多聞スピリッツ
4	東垂水小学校	ひがたるドラゴンズ
5	垂水小学校	垂水A.R.E.
6	垂水小学校	ステイチ垂水
7	舞多聞小学校	舞多聞ドッヂチーム
8	下烟台小学校	プレー!!下烟台
9	高丸小学校	高丸ファイターズ
10	高丸小学校	高丸スマッシュ
11	多聞台小学校	多聞台ファイナルリベンジャーズ

# 3年生A

No	チーム名	1	2	3	4	5
1	MINA KING	⑩	⑤	③	⑧	
2	神陵台ファイターズ	⑩	⑦	①	④	
3	小東山ファイターズ	⑤	⑦	⑨	②	
4	ばくおんアンタッカーズ	③	①	⑨	⑥	
5	舞ドッヂ	⑧	④	②	⑥	

# 3年生B

		6	7	8	9	10
No	チーム名					
6	塩屋北NEXUS	⑩	⑤	③	⑧	
7	多聞の丘ガッツドチーム	⑩	⑦	①	④	
8	舞多聞ネクサス	⑤	⑦	⑨	②	
9	東舞子DBT☆	③	①	⑨	⑥	
10	イナズマ舞多聞	⑧	④	②	⑥	

# 4年生A

	1	2	3	4	5	6
No	チーム名					
1	多聞台ファイナルリベンジャーズ	⑫	④	②	⑧	
2	ステイチチ垂水	⑫	⑨	⑦	③	
3	多聞の丘ファイターズ	④	⑨		⑪	⑥
4	ブラボー!!下畠台	②	⑦		⑤	⑩
5	舞多聞スピリッツ	⑧		⑪	⑤	①
6	高丸スマッシュ		③	⑥	⑩	①

# 4年生B

		7	8	9	10	11
No	チーム名					
7	多聞の丘スピードキッズ	⑩	⑤	③	⑧	
8	高丸ファイヤーズ	⑩	⑦	①	④	
9	垂水A.R.E.	⑤	⑦	⑨	②	
10	舞多聞ドッヂチーズ	③	①	⑨	⑥	
11	ひがたるドラゴンズ	⑧	④	②	⑥	

第16回垂水区小学生ドッジボール大会 タイムテーブル

3年生の部

令和6年2月17日(土)

開始時刻		Aコート					Bコート				
10:00		開会式									
試合番号	(試合開始前の自軍内陣地)	北	面	南	面	(試合開始前の自軍内陣地)	色	試合番号	北	面	(試合開始前の自軍内陣地)
第1試合	A-①	神陵合ファイターズ	*	ばくおんアタッカーズ		B-①	多聞の丘ガットドーム		*		東舞子DBT☆
第2試合	A-②	小東山ファイターズ	*	舞ドッヂ		B-②	舞多聞ネクサス		*		イナズマ舞多聞
第3試合	A-③	MINA KING	*	ばくおんアタッカーズ		B-③	東舞子DBT☆		*		塩屋北NEXUS
第4試合	A-④	神陵合ファイターズ	*	舞ドッヂ		B-④	イナズマ舞多聞		*		多聞の丘ガットドーム
第5試合	A-⑤	MINA KING	*	小東山ファイターズ		B-⑤	塩屋北NEXUS		*		舞多聞ネクサス
第6試合	A-⑥	ばくおんアタッカーズ	*	舞ドッヂ		B-⑥	東舞子DBT☆		*		イナズマ舞多聞
第7試合	A-⑦	神陵合ファイターズ	*	小東山ファイターズ		B-⑦	多聞の丘ガットドーム		*		舞多聞ネクサス
第8試合	A-⑧	MINA KING	*	舞ドッヂ		B-⑧	塩屋北NEXUS		*		イナズマ舞多聞
第9試合	A-⑨	ばくおんアタッカーズ	*	小東山ファイターズ		B-⑨	東舞子DBT☆		*		舞多聞ネクサス
第10試合	A-⑩	MINA KING	*	神陵合ファイターズ		B-⑩	塩屋北NEXUS		*		多聞の丘ガットドーム
											表彰式
											12:15

第16回垂水区小学生ドッジボール大会 タイムテーブル

4年生の部

令和6年2月17日(土)

開始時刻	4年生の部						開会式						(Bコート)					
	(Aコート)			(Bコート)			(試合開始前の自軍内陣地)			(試合開始前の自軍内陣地)			(試合開始前の自軍内陣地)			(試合開始前の自軍内陣地)		
13:15																		
第1試合	試合番号	北	面	面	面	色	VS	南	面	面	北	面	VS	南	面	面	色	色
13:35	A-①	舞多聞スビリッフ				*	高丸スマッシュ	B-①	高丸ファイヤーズ	B-②	垂水A.R.E.	*	舞多聞ドッヂチームズ	*	ひがたるドラゴンズ	*	ひがたるドラゴンズ	*
第2試合	A-②	多聞台ファナルリベンジャーズ				*	プラボー!!下畠台			B-③	多聞の丘スピードキング	*	舞多聞ドッヂチームズ	*	ひがたるドラゴンズ	*	ひがたるドラゴンズ	*
第3試合	A-③	ステイッチ垂水				*	高丸スマッシュ			B-④	高丸ファイヤーズ	*	ひがたるドラゴンズ	*	垂水A.R.E.	*	垂水A.R.E.	*
第4試合	A-④	多聞台ファナルリベンジャーズ				*	多聞の丘ファイターズ			B-⑤	多聞の丘スピードキング	*	ひがたるドラゴンズ	*	垂水A.R.E.	*	垂水A.R.E.	*
第5試合	A-⑤	プラボー!!下畠台				*	舞多聞スビリッフ			B-⑥	舞多聞ドッヂチームズ	*	ひがたるドラゴンズ	*	ひがたるドラゴンズ	*	ひがたるドラゴンズ	*
第6試合	A-⑥	多聞の丘ファイターズ				*	高丸スマッシュ			B-⑦	高丸ファイヤーズ	*	垂水A.R.E.	*	垂水A.R.E.	*	垂水A.R.E.	*
第7試合	A-⑦	ステイッチ垂水				*	プラボー!!下畠台			B-⑧	多聞の丘スピードキング	*	ひがたるドラゴンズ	*	舞多聞ドッヂチームズ	*	舞多聞ドッヂチームズ	*
第8試合	A-⑧	多聞台ファナルリベンジャーズ				*	舞多聞スビリッフ			B-⑨	垂水A.R.E.	*	垂水A.R.E.	*	高丸ファイヤーズ	*	高丸ファイヤーズ	*
第9試合	A-⑨	ステイッチ垂水				*	多聞の丘ファイターズ			B-⑩	多聞の丘スピードキング	*	高丸ファイヤーズ	*	高丸ファイヤーズ	*	高丸ファイヤーズ	*
第10試合	A-⑩	高丸スマッシュ				*	プラボー!!下畠台			A-⑪	多聞台ファイナリベンジャーズ	*	高丸ファイヤーズ	*	高丸ファイヤーズ	*	高丸ファイヤーズ	*
第11試合	A-⑪	多聞の丘ファイターズ				*	舞多聞スビリッフ			15:40	表彰式		高丸ファイヤーズ	*	高丸ファイヤーズ	*	高丸ファイヤーズ	*

## ～ルール講習会(兼審判講習会)に関するお知らせ～

(1) 日 時：令和6年1月28日(日)

13:30～15:30(予定) 13:30より受付開始

(2) 場 所：垂水体育館(垂水区平磯1-1-56)

(3) 持ち物、服装：飲料(蓋つきのもの)、タオル、筆記用具、ビブス(2色)、ジャージなど動きやすい服装、室内用運動靴、靴袋

(4) 模擬試合参加チーム

### 【3年生の部】

- ①神陵台ファイターズ
- ②多聞の丘ガットドーム
- ③塩屋北NEXUS

### 【4年生の部】

- ①多聞台ファイナルベンジャーズ
- ②多聞の丘スピードキング
- ③高丸スマッシュ

→なお、講習会参加選手は、必ずしも大会当日と同じである必要はなく、原則同じ学校区の中で講習会用に再編成していただいても構いません。

待機位置につきましては別紙をご参照ください。

上記の番号がチームの番号になります。

(5) その他

- ・大会ルール説明、審判講習の後、学年ごとの参加チームによる模擬試合を行います。
- ・模擬試合は、試合形式で行いますが、あくまで選手、審判ともにルールを学ぶことが主目的です。したがって、途中で複数回試合を止めて審判よりファール内容等の説明を行うことがあります。予めご了承ください。なお、模擬試合参加チームは選手にも事前に周知をお願いします。

(6) スケジュール(予定)

13:30～13:40 受付

13:40～14:10 ルール説明・審判講習

14:10～15:30 模擬試合・質疑応答

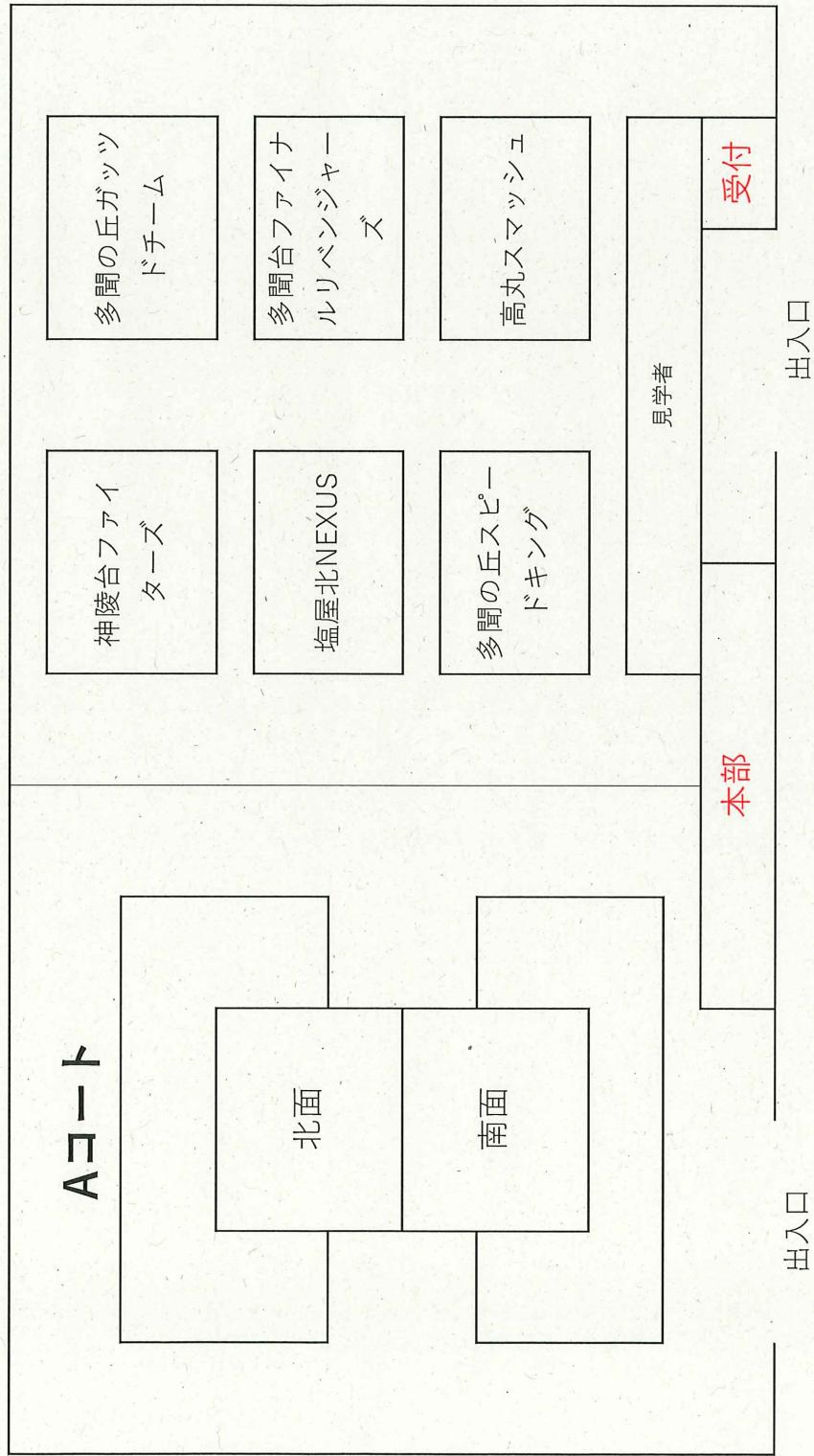
※試合順：3年生①-②→4年生①-②→3年生①-③→4年生①-③→3年生②-③→4年生②-③

【垂水区総務部地域協働課】

TEL078-708-5151 (内線394)

当日連絡先 090-8533-7636

## 競技場(ルール講習会用)



※模擬試合実施中につきましては、試合の妨げとならない範囲で見えやすい位置へ移動頂いても構いません。

## 垂水区小学生ドッジボール大会 FAQ

R5.12 作成

質問	回答
大会概要について	
基本情報	大会要項、垂水区小学生 ドッジボール大会のルールをご参照下さい。
要項はどこで手に入るか	垂水区ホームページでデータにてご覧いただけます。
大会開催/中止の判断について教えてほしい	屋内競技のため雨天決行です。ただし、当日朝8時の時点で、神戸市内に、大雨・洪水・大雪・暴風・暴風雪のいずれかの気象警報が発令されている場合は、中止となります。 大会中に気象警報が発令された場合は、一時中断し、状況を鑑みて中止あるいは続行の判断をいたします。
学級閉鎖時における対応について教えてほしい	学級閉鎖になった場合はまん延防止のため、当該学級の児童は本人が感染していない場合も出場を自粛してください。
申込みについて	
申込みのキャンセル・内容の変更をしたい。	募集期間終了後の変更・キャンセルは受け付けておりません。 →どうしてもやむを得ない事情で変更・キャンセルを希望される場合は、必ず垂水区地域協働課(708-5151)までお電話でご連絡をお願いします。
メンバー表はいつ提出したらよいか	メンバー表の提出は1月12日(金)の監督・代表者会議で行います。 メンバー表の様式は、垂水区のホームページからダウンロードできます。（選手役員名簿のこと）
会議・講習会について	
監督・代表者会議への出席は必須なのか	選手名簿の提出、組み合わせの抽選、注意事項の説明等を行いますので各チーム必ず1名ずつのご出席をお願いします。
ルール講習会に当日と異なるチーム編成で出られるか	選手は大会当日とまったく同じにする必要はありません。つまり、（同じ学校区の範囲内で）ルール講習会用に再編成してもらって構いません。ただし、参加選手数は大会と同じく15名を上限とします。
ルール講習会を見学したい	模擬試合参加チーム以外のチームからも、代表者1名（大人）の見学は可能です。参加チーム以外の小学生の来場は不可です。

## 垂水区小学生ドッジボール大会 FAQ

R5.12 作成

質問	回答
<b>チーム編成について</b>	
当日のメンバー変更は可能か	可能です。大会当日の受付時に変更する選手の氏名・性別をメンバー表に記載頂き、提出してください。10人～15人以内であれば人数の増減も可とします。
当日に、事前に提出した名簿の人数より出場人数を増やすことはできるか。	上限の15人までであれば、追加は可能。ただし、当日の受付時に追加となった児童の氏名をメンバー表に記載頂き、提出してください。
出場選手が10名に満たない場合	申込時点では要件を満たしていたチームが、当日風邪等で規定に満たなくなった場合は出場可能とし、当該チームの行った試合も正式な試合とみなす。なお、試合中に怪我等により人数不足が発生した場合も同様とする。
男女混合チームと書いているが、病気等で人数が減って女子or男子が0人になれば出場できないか？	申込時点では不可。ただし、大会当日に風邪等やむを得ない事情が生じた場合は出場可能。ただし、混合ではない場合は、9名以下での出場とする。（例：男子10名女子1名のチームで女子が出場不可となった場合、男子9名での出場とする。男子10名での出場は不可。）
人数が集まらないため、当日棄権することは可能か。	なるべく棄権のないようにすること。やむをえない場合には、棄権したチームの出場はなしとして、相手チームは不戦勝として取り扱う。（当日、開会式で選手・観客にその旨を伝える）。
主催者側で、チームを合体してくれることはありますか	ない。
1つの学校から2チーム出場する場合において、2つのチームを掛け持ちする選手がいてもよいか	不可。
4年生の部へ3年生が出場することは可能か。	不可。
チーム役員（大人）は何名必要か 監督とコーチは兼任してもよいのか	チーム役員は、監督・コーチの1～2名とします（監督とコーチの兼任可です）。 なお、大人の方は、監督およびコーチの2名までしか、競技場内には入れません。そのほか観戦・応援される方は、必ず観客席の観覧スペースでご観覧ください。
<b>持ち物など、その他</b>	
室内用運動靴を用意せよとあるが、体育館シューズでないと出場を認められないのか	「屋外用の靴と区別してほしい」という趣旨なので、体育館シューズでなくとも構いません。ただし、安全面からも必ず靴を着用してください。
ひざあてやテーピングはしてよいのか	構いませんが、指先のテーピングは不可とします。
試合中に生徒がリストバンドを身に着けることはルール上可能か？また、手袋は？	リストバンドは認めるが、手袋は一律禁止とします。
ピラスは参加チーム側で用意しないといけないのか。	チームごとにご用意をお願いします。対戦チームとの色かぶりを防ぐため、必ず2色×選手人数分のご用意をお願いします。番号は通しである方が望ましいですが、準備が難しい場合は通しでなくても構いません。
応援のための旗については、どのようなサイズでも良いのか	応援旗については、運営スタッフとしてご協力いただく地域スポーツクラブのクラブ旗のみ掲示を認めており、応援される方が各自で旗を掲示することは禁止しています。
観覧について、人数制限はあるか。	競技場内の観覧席への入場可能人数を制限します。

## 垂水区小学生ドッジボール大会 FAQ

R5.12 作成

質問	回答
ルールについて	
試合の残り時間を、コート外から選手に伝えてよいのか？	構わない。
試合終了時のホイッスルが鳴った瞬間に当てられた児童は？	セーフとみなす。（終了時のホイッスルは、鳴り始めの時点で試合終了を意味する。）
相手の内野プレイヤー全員をアウトにして試合が終了する場合、9-0になるのか、それとも10-0になるのか？	内野プレイヤーが相手側内野プレイヤーの最後の一人に当てた場合は9-0だが、最後の一人の外野プレイヤーが、相手の内野プレイヤーの最後の一人に当てれば、外野を0人にして当該外野プレイヤーも内野に復帰できるため、10-0となる。
外野のワンタッチにつき、足で触れる場合も含まるか？また、ジャンプして手が触れる場合は？	外野でのワンタッチは、手首から先が対象となる。足で触れた場合は対象外。手首から先であれば、（ジャンプして）空中であってもよい。
床ギリギリのボールを取りに行き、ボールを床と手で挟む形になった場合は？	床と手の間にボールがある場合にはセーフ。
投球について、故意ではなく、投げる方向を迷う間、フェイントのような動作をした場合、どう判定されるのか？	問題ない。明らかな遅延行為と判断されるような場合を除き、フェイントは可能。
故意でなくしゃがみ、ボールが頭に当たった場合は？	一回目はセーフとするが、何度も続くようであれば、主審の判断によりアウトとすることがある。
試合再開になった時にボールを持っていた内野プレイヤーが、ボールアップする前に別の内野のプレイヤーにボールを渡してもいいのか。	ボールアップ前であれば認められる。アップ後は、ダブルパスという反則となるため、渡してはいけない。
外野プレイヤーが相手チームの内野プレイヤーに当て、当てたボールが跳ね返って内野に戻ろうとするプレイヤーに当たった場合の処理は？	跳ね返ったボールが、ノーバウンドであれワンバウンドであれ、内野に戻ろうとするプレイヤーに当たった場合は、そのプレイヤーは内野に戻れなくなる（内野復帰権を失う）。 <u>※ファールではないので、ボールの支配権は失わない</u>
ボールがデッドゾーンに出た場合は？	原則として、デッドゾーン内のボールはボールデッドとなるが、ノーバウンドのボールがデッドゾーンを横切って、内外野コート内に到達する場合、そのボールがノーバウンドで取れる範囲内の場合であれば、そのままプレイを続行して構わない。